

Organisatorisches

Anmeldung

Rufen Sie die folgende Internetseite auf:
<https://forms.hgg-broich.de/grundschueler>

Nun gelangen Sie zu einem Anmeldeformular, in welches Sie die Kontaktdaten Ihres Kindes eingeben.

Anmeldefrist

Die Möglichkeit der Anmeldung endet mit der vollständigen Belegung aller Teilnehmerplätze, spätestens aber am Samstag, 24.10.2026. Nach dem Anmeldeschluss teilen wir Ihnen bis spätestens Montag, 02.11.2026, per Mail die Projektzuteilung Ihres Kindes mit.

Kostenbeitrag

5 € pro Schüler und Schülerin
(inkl. Arbeitsmaterialien)

Organisatorische Durchführung

Um möglichst vielen Kindern die Teilnahme zu ermöglichen, bieten wir in einigen Projekten am Vormittag und am Nachmittag zwei inhaltsgleiche Durchgänge an.

Adresse

Heilig-Geist-Gymnasium
Broicher Str. 103
52146 Würselen

www.hgg-broich.de

Musik-Studio

Veranstaltungsdatum: Samstag, 14.11.2026
Zeitraum: 09:00-12:00 Uhr, Einlass: 08:45 Uhr

Projektbeschreibung

In unserem Musikstudio wirst Du am Anfang den Aufbau und die Funktionsweise eines Streichinstrumentes kennenlernen. Danach wirst Du selbst zum aktiven Musiker, indem Du zunächst alle vier Streichinstrumente ausprobieren und Dir eines zum Musizieren aussuchen kannst.



Wir werden dann ein eigenes kleines Orchester bilden und am Ende vielleicht auch schon unser erstes gemeinsames

Musikstück präsentieren.

Für das Musikstudio benötigst Du keine musikalischen Vorkenntnisse!



Mitbringliste

Freude am Musizieren und Ausprobieren

Kunst-Atelier

Veranstaltungsdatum: Samstag, 14.11.2026
Zeitraum: 09:00-13:00 Uhr, Einlass: 08:45 Uhr

Projektbeschreibung

Im Kunst-Atelier lernst ihr ungewöhnliche Skulpturen von bekannten Künstlern kennen. Die Werke sind aus alltäglichen Gegenständen gebaut.



In Anlehnung an die Arbeiten der Künstler werden wir eigene fantastische Wesen entwerfen. Diese erhalten 3-D Gestalt, indem wir sie aus Verpackungsmüll zusammenkleben, mit Gips-



binden ummanteln, bemalen und verzieren. Die neuartigen Wesen bekommen einen Namen und Steckbrief, damit sie euch nach Hause begleiten können.

Hierzu bitten wir sauberen Verpackungsmüll wie Schachteln, Plastikflaschen jeder Art, Plastikbecher und Deckel mitzubringen. Die Verpackungen sollten jedoch nicht zu groß sein, z.B. keine Waschpulverkartons. Falls vorhanden bitte auch Material zum Verzieren (wie Federn, Bänder, Wolle, Perlen, Knöpfe...) mitzubringen.

Mitbringliste

Kittel/ altes Hemd, Farbkasten, Pinsel, Bleistift, Filz- und/oder Buntstifte, Bastelmaterial (s.o.)

Grundschüler-Projekte 2026

für Schülerinnen und Schüler
der 4. Klasse



Archäologie



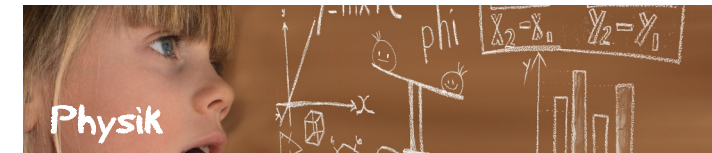
Informatik



Kunst



Musik



Physik

Grußwort der Schulleitung

Liebe Eltern,

das HGG bietet auch in diesem Jahr altersgerechte Projekte für Grundschülerinnen und Grundschüler an.

Interessierten Viertklässlern werden Originalität bei der Archäologie, Alltagstauglichkeit bei der Physik, Geheimnisvolles bei der Informatik, Orchestererlebnis bei der Musik und Kreativität bei der Kunst geboten. Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich.

Als Schulleiter konnte ich mich persönlich von der Freude der Kinder in den Vorjahren überzeugen. Die engagierten Kolleginnen und Kollegen wurden und werden in ihren Projekten durch Schülerinnen und Schüler, Referendarinnen und Referendare und Ehemalige unterstützt.

Alle fünf Themen bieten altersgerechte Zugänge in einem größeren Umfang, als dies der übliche Unterricht bieten kann.

Daher heiße ich Ihre Kinder als Gäste der Grundschüler-Projekte am HGG herzlich willkommen und wünsche viel Freude und Erfolg dabei.

Christoph Barbier, OStD. i. E.

www.hgg-broich.de

Römer-Werkstatt

Veranstaltungsdatum: Samstag, 14.11.2026

Zeitraum 1: 09:00-12:00 Uhr, Einlass: 08:45 Uhr

Zeitraum 2: 13:00-16:00 Uhr, Einlass: 12:45 Uhr

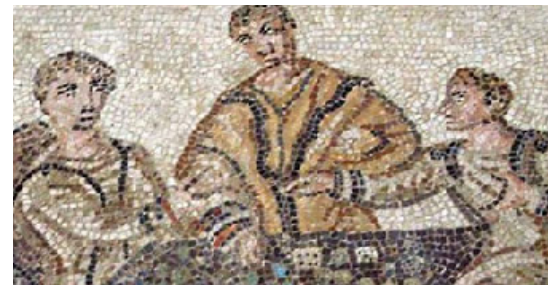
Projektbeschreibung



Tablets für alle in der Grundschule und das bei den Römern!? Erlebt es selbst und kommt in die Römer-Werkstatt!

Bastelt eure eigenen „Römer-Tablets“ mit echten Bienenwachstafeln, wie sie die römischen Schulkinder vor 2000 Jahren benutzt haben. Hier könnt ihr selbst ausprobieren, wie die Römer geschrieben haben und wie der antike „Tintenkiller“ funktionierte.

Außerdem könnt ihr Spiele testen, die die Kinder damals im Alltag gespielt haben, und sie später zuhause nachspielen. Natürlich erfahrt ihr auch vieles über das Leben und den Alltag der Römer im damaligen Rheinland. Und warum wissen wir eigentlich so viel ...



Mitbringliste

Feingezackte Handsäge, Schmirgelpapier, Holzleim, Malerabklebeband, 2 Schraubzwingen

Informatik-Labor

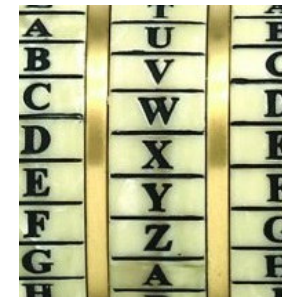
Veranstaltungsdatum: Samstag, 14.11.2026

Zeitraum 1: 09:00-12:00 Uhr, Einlass: 08:45 Uhr

Zeitraum 2: 13:00-16:00 Uhr, Einlass: 12:45 Uhr

Projektbeschreibung

Im Informatik-Labor begleiten wir Dich in die Welt der Geheimbotschaften und verschlüsselten Nachrichten.



Erlerne spielerisch verschiedene Techniken zur Codierung geheimer Botschaften, um Deine Informationen vor ungewollten Mitlesern zu schützen und Deine Geheimnisse zu wahren.

Entschlüsse zudem selber Nachrichten, um an wichtige Hinweise zu gelangen. Wird Dir dies gelingen und solltest Du es schaffen, die Antworten des Orakels zu deuten, dann hast Du große Chancen das Geheimnis der Schule zu lüften.

Bist Du bereit?



Mitbringliste

Schere, Stifte

Physik-Schmiede

Veranstaltungsdatum: Samstag, 14.11.2026

Zeitraum: 09:00-13:00 Uhr, Einlass: 08:45 Uhr

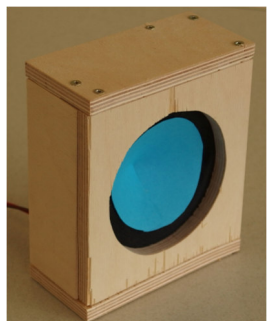
Projektbeschreibung

In der Physik-Schmiede lernst Du die physikalischen Geheimnisse kennen, die Schall entstehen lassen. Wir betrachten dabei genau das Innenleben und die Funktionsweise von Lautsprechern.



Anschließend legen wir los und bauen unsere eigene Lautsprecherbox, die Du am Ende des Tages mit nach Hause nehmen kannst.

Nach erfolgreichem Schrauben, Schneiden, Kleben und Verkabeln lässt sich die Box z.B. als Lautsprecher am PC nutzen.



Mitbringliste

Stoff, Schere, Kleber, Stifte, Lineal, Schmirgelpapier und Kreuzschlitzschraubenzieher